

REGULAMENTO DO HACKATHON 2024 – SAÚDE E BEM-ESTAR

1. OBJETIVO DO EVENTO

O HACKATHON 2024 visa desenvolver soluções tecnológicas para aumentar as taxas de vacinação em Presidente Prudente, promovendo inovação e saúde pública.

2. INSCRIÇÕES

- As inscrições são gratuitas e individuais.
- No entanto, durante o evento, os participantes poderão formar grupos de 3 a 8 membros.
- Para participar, cada pessoa deverá trazer 1 kg de alimento não perecível.
- O formulário de inscrição estará disponível online e deve ser preenchido dentro do prazo estipulado.

3. ESTRUTURA DO EVENTO

- O evento terá 24 horas de duração, começando no dia 09 de novembro às 13h e terminando no dia 10 de novembro às 13h.
- Os participantes poderão trazer seus próprios notebooks para uso durante o evento.
- Haverá apoio de mentores especializados nas áreas de saúde, tecnologia e negócios.
- Espaços de trabalho com Wi-Fi e materiais de apoio serão disponibilizados.

4. REGRAS GERAIS

- As soluções devem focar na melhoria das taxas de vacinação, usando tecnologia para conscientização, acesso ou gestão.
- As equipes devem ser formadas até o início do evento, e não serão permitidas alterações de membros durante a competição.
- Uso de frameworks, APIs e ferramentas gratuitas é permitido, desde que respeite as licenças.

5. AVALIAÇÃO

- As soluções serão avaliadas com base nos seguintes critérios:
- Inovação: Grau de criatividade e originalidade da solução.
- Impacto: Potencial de impacto positivo no aumento das taxas de vacinação.
- Viabilidade: Possibilidade de implementação e escalabilidade.
- Apresentação: Clareza e objetividade no pitch final (duração máxima de 5 minutos).
- A banca de jurados será composta por especialistas das áreas de saúde, tecnologia e negócios.

6. PREMIAÇÃO

- As três melhores soluções serão premiadas.
- Premiação em dinheiro e/ou apoio para desenvolvimento do projeto pós-evento.

7. CONDUTA DOS PARTICIPANTES

- Respeito e colaboração entre os participantes são essenciais. Atitudes discriminatórias, ofensivas ou antiéticas resultarão na desclassificação imediata da equipe.
- O uso de qualquer material protegido por direitos autorais sem autorização é proibido.

8. DIREITOS SOBRE AS SOLUÇÕES

- Os direitos sobre as soluções desenvolvidas durante o evento serão das equipes criadoras.
- Os organizadores do evento se reservam o direito de divulgar as soluções para fins de promoção e conscientização sobre o evento.

9. ALTERAÇÕES NO REGULAMENTO

- A organização se reserva o direito de ajustar o regulamento, se necessário, antes do início do evento. Quaisquer mudanças serão comunicadas aos participantes previamente.

10. DÚVIDAS E SUPORTE

Dúvidas sobre o evento e o regulamento devem ser enviadas para o e-mail gerencia@intepp.com.br até 3 dias antes do início do hackathon.